



COMMUNIQUÉ DE PRESSE
OCTOBRE 2020

UNE RÉSIDENCE DE CRÉATION EN STREET-ART AUGMENTÉ* À CHÂTEL-GUYON

Du 2 au 7 novembre 2020, l'artiste Guillaumit sera en résidence pour réaliser une pièce artistique de street-art numérique aux anciens Grands Thermes de Châtel-Guyon.

Son œuvre sera présentée au grand public en mars 2021 à Châtel-Guyon et Clermont-Ferrand, dans le cadre de Videoformes 2021, Festival international d'arts numériques de Clermont-Ferrand.



GUILLAUMIT, UN ARTISTE PLURIDISCIPLINAIRE

Auteur de bandes dessinées et de livres pour enfants et créateur de films d'animation. A la suite de ses études d'Arts plastiques, Guillaumit co-fonde le duo Gangpol & Mit. Ce projet mêlant musique et dessin animé se produira sur des nombreuses scènes du monde entier. Depuis quelques années Guillaumit partage son temps entre un travail d'atelier et de recherche à la fabrique Pola, des publications de livres et des interventions artistiques dans l'espace public. Récemment, il vient de finaliser pour Arte la série animée Globozone.

L'univers de Guillaumit est empreint à la fois de thématiques historiques (folklores du monde entier) avec des questionnements constants sur les nouveaux outils technologiques. Curieux, il

collabore et crée des synergies avec des personnes issues de formations différentes comme des musiciens, des codeurs informatiques, des acteurs ou des menuisiers. Depuis les débuts de son activité, ses projets à plusieurs niveaux de lecture sont destinés à tous les publics.

Plus d'informations sur Guillaumit : <https://guillaumit.tumblr.com/>

L'ŒUVRE ARTISTIQUE DE GUILLAUMIT À CHÂTEL-GUYON

L'artiste Guillaumit va laisser libre cours à son imagination pour investir la façade des anciens Grands Thermes de Châtel-Guyon. Son œuvre consistera à produire un projet artistique au format numérique, imprimé sur bâche, en s'inspirant des ressources culturelles du territoire. Des contenus numériques accessibles sur smartphone et tablette viendront "agrémenter"* la découverte

() La réalité augmentée (ou RA) est une technologie qui permet d'intégrer des éléments virtuels en 3D (en temps réel) au sein d'un environnement réel. Le principe est de combiner le virtuel et le réel et donner l'illusion d'une intégration parfaite à l'utilisateur.*

VOYAGES ARTISTIQUES AVEC LES ACCROS DU PEIGNOIR

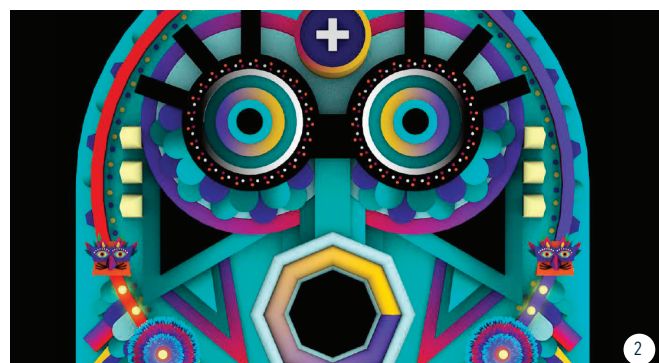
La résidence artistique de Guillaumit à Châtel-Guyon s'inscrit dans le cadre des "Voyages artistiques avec les Accros du Peignoir". Ce projet est en mis en œuvre par la Route des Villes d'Eaux du Massif Central, VIDEOFORMES et Antony Squizzato, en partenariat avec la ville de Châtel-Guyon. Ce projet a pour objectif de sensibiliser le grand public à la culture des villes d'eaux comme l'eau, l'architecture, l'histoire, le bien-être, la santé... à travers des formes artistiques innovantes, tels que l'art vidéo, le street-art et le design. Soutenu par l'Agence Nationale de la Cohésion des Territoires (ANCT), Commissariat du Massif central et la Région Auvergne-Rhône-Alpes, ce projet se décline par des résidences artistiques dans les villes thermales, la création d'œuvres par 70 étudiants de l'Ecole d'art et design de Saint-Etienne, l'exposition d'œuvres de la Cité Internationale de la Tapisserie d'Aubusson dans le Sancy et une exposition photographique de Marielsa Niels.

Découvrez le projet Voyages artistiques avec les Accros du Peignoir :

www.lesaccrosdupeignoir.com/voyages-artistiques-avec-les-accros-du-peignoir/partez-en-voyage-avec-les-accros-du-peignoir/

Plus d'informations :

Léa Lemoine,
Chef de Projet Route des Villes d'Eaux du Massif Central
l.lemoine@borvo.com
04 73 34 70 73 - 06 10 98 49 79



1 - Guillaumit - Figure et animation 3D en réalité augmentée en 2019

2 - Guillaumit - Figure et animation 3D en réalité augmentée en 2019

3 - Guillaumit - la petite reine, illustration 2019

Avec le soutien de :

